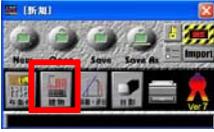


■ 建物編集

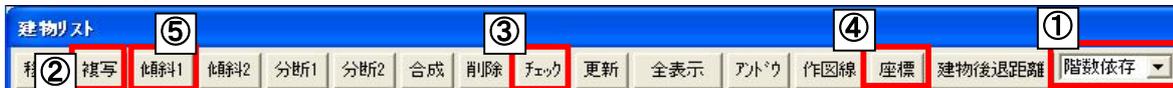


ランチャーの「建物」アイコンをクリックします

●建物形状の編集

No	項目	手順
-	建物の平面形状作成 	「建物形状の編集」→建物編集ウィンドウへ移動 「ポリゴン」→「端点スナップ」→建物ラインをプロット 「ファイル」→「プログラムの終了」→データ更新→「はい」

●建物リスト



No	項目	手順															
①	建物の高さを設定 <table border="1" data-bbox="236 925 533 999"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>種類</th> <th>傾斜</th> <th>階数</th> <th>オフセット</th> <th>階</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>建物</td> <td>-</td> <td>0</td> <td>40.000</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	No	種類	傾斜	階数	オフセット	階	1	建物	-	0	40.000		建物リストウィンドウ →プルダウンメニューより「階数依存」に変更 平面表示ウィンドウ→該当する建物ブロックを選択 建物リストウィンドウ→「オフセット」に数値入力 「隠線処理」アイコン→シェーディングを選択(形状確認する)			
No	種類	傾斜	階数	オフセット	階												
1	建物	-	0	40.000													
②	ベランダの作成(任意) <table border="1" data-bbox="236 1077 555 1171"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>種類</th> <th>傾斜</th> <th>Z</th> <th>ZD</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>建物</td> <td>-</td> <td>40.000</td> <td>0.000</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>中空</td> <td>-</td> <td>2.500</td> <td>0.500</td> </tr> </tbody> </table> <p>※ZD(下端の高さ)</p>	No	種類	傾斜	Z	ZD	1	建物	-	40.000	0.000	2	中空	-	2.500	0.500	建物リストウィンドウ →プルダウンメニューより「絶対高」に変更 「種類」→「中空」へ変更→「Z」・「ZD」に数値を入力 「複製」→ブロックコピーダイアログ表示 高さ→「全体」・「階数単位」に変更 「オフセット」基本階数を入力(1階)→「コピー数」を入力 「確定」→ブロックが作成される
No	種類	傾斜	Z	ZD													
1	建物	-	40.000	0.000													
2	中空	-	2.500	0.500													
-	属性の設定 (計算対象外ブロック)	平面表示ウィンドウ→該当する建物ブロックを選択 「斜線」・「日影」→「対象外」に変更 ファイル→プログラム終了→データ更新 ※対象外ブロックは、壁面日影計算が対応可能															
③	建物チェック	建物リストウィンドウ 「チェック」→チェック結果に異常が無いか確認															